

BOARD GAME SEBAGAI MEDIA PENDIDIKAN PERDAMAIAN PEMUDA DAN PEMUDI LINTAS IMAN DI KOTA AMBON

Alce Albartin Sapulette, Yamres Pakniany

Institut Agama Kristen Negeri Ambon

ypakniany@gmail.com

Informasi Artikel:

Dikirim: (16 Juli 2019 ; **Direvisi:** (14 Oktobe 2019); **Diterima:** (27 Oktober 2019)

Publish (15 November 2019)

Abstrak: Aktivitas perdamaian kini telah menjadi fenomena sosial yang terus dilakukan untuk membangun relasi antar identitas. Berbagai metode digunakan dengan tujuan untuk membuat masyarakat memahami pesan yang disampaikan. Masyarakat yang menjadi sasaran aktivitas perdamaian dilakukan adalah masyarakat yang pernah mengalami konflik sosial. Kota Ambon merupakan salah satu daerah konflik yang menjadi sasaran aktivitas perdamaian dilakukan. Konflik yang pernah melanda Kota Ambon kini telah selesai, namun perlu ada aktivitas perdamaian yang dilakukan untuk terus memperkuat narasi-narasi damai yang telah tercipta. *Board game* merupakan salah satu aktivitas perdamaian yang dilakukan untuk memperkuat narasi damai di Kota Ambon. Dalam penelitian ini, ditemukan bahwa *board game* mengandung nilai-nilai kepribadian dan nilai-nilai kebersamaan yang dapat dijadikan sebagai modal sosial untuk membangun damai antar pemuda dan pemudi lintas iman. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui studi literatur, observasi dan wawancara. Analisa data dilakukan dengan menggunakan model interaktif yang meliputi, reduksi data, penyajian data dan penarikan simpulan. Penelitian dilakukan pada bulan Maret 2019 di Kota Ambon. Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui nilai-nilai *board game* dalam membangun perdamaian antar pemuda dan pemudi lintas iman di Kota Ambon.

Kata kunci: *Board game*, perdamaian, pendidikan, Kota Ambon.

Abstract: *Peace activity is a social phenomenon which has been done in order to develop a good relation among interfaith society. Many methods have been conducted which aim to create a good message in the society. The peace activity is done among the society that has experienced social conflict in their life. Ambon is one of the conflict areas that is suitable for any peace activities. Although the conflict has finished for years, the peace activity needs to be repeated more in order to strengthen the power of peace in Ambon. This research found that board games contain togetherness value and also identity value which are important to develop the idea of peace among youngsters. This research uses qualitative methods with data collection techniques through literature study, observation and interviews. Data analysis is performed using an interactive model that includes, data reduction, data presentation and drawing conclusions. The study was conducted in March 2019 in Ambon city. The purpose of this study was to determine the values of board games in building peace between youth and cross-faith young women in Ambon city.*

Keyword: *Board game, peace, education, Ambon city.*