

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur kepada Tuhan Allah dalam Yesus Kristus, yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang dan sumber ilmu pengetahuan, karena atas berkat dan anugrah-Nya, sehingga “Bahan Ajar Desain Pembelajaran” ini dapat diselesaikan.

Bahan ajar ini merupakan bahan kuliah Desain Pembelajaran PAK Berbasis IT untuk program S3 PAK IAKN Ambon. Mata Kuliah ini bertujuan agar mahasiswa program S3 PAK mampu mendesain sebuah model pembelajaran PAK Berbasis IT yang dapat diimplementasikan pada semua jenjang pendidikan.

Penulis menyadari keterbatasan dalam penyusunan buku ini. Karena itu kritik, saran dan masukan akan sangat berarti, guna penyempurnaannya baik dari segi materi maupun media.





Tersusunnya buku ini, bukanlah karena usaha penulis yang sangat terbatas, melainkan dukungan dan bantuan dari semua pihak. Oleh karena itu, ucapan terimakasih yang tulus kepada semua pihak yang telah membantu dan berpartisipasi, semoga semua yang diberikan akan diberkati Tuhan selalu.

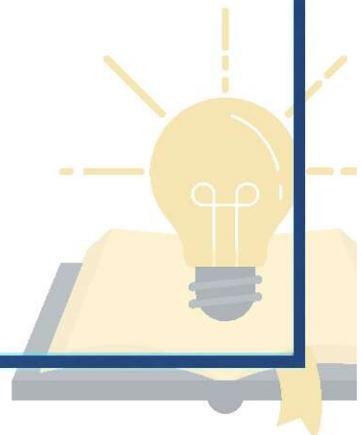
Akhir kata, kiranya e-book ini dapat bermanfaat bagi pembaca maupun juga bagi para mahasiswa dalam proses pembelajaran.

Syaloom!!!

Ambon, 16 September 2021

Penulis

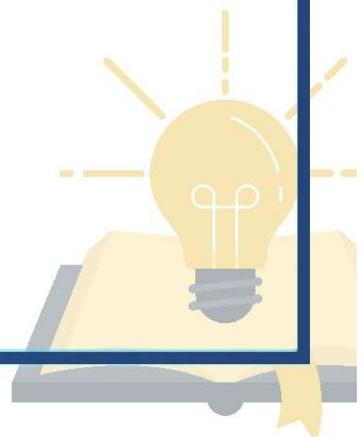
Christiana Demaja W Sahertian



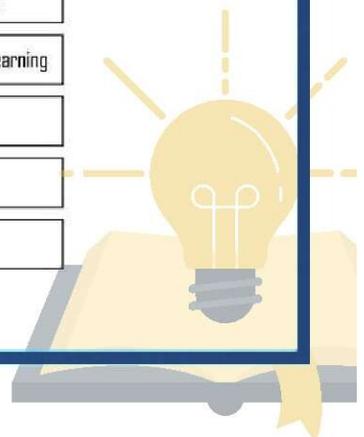
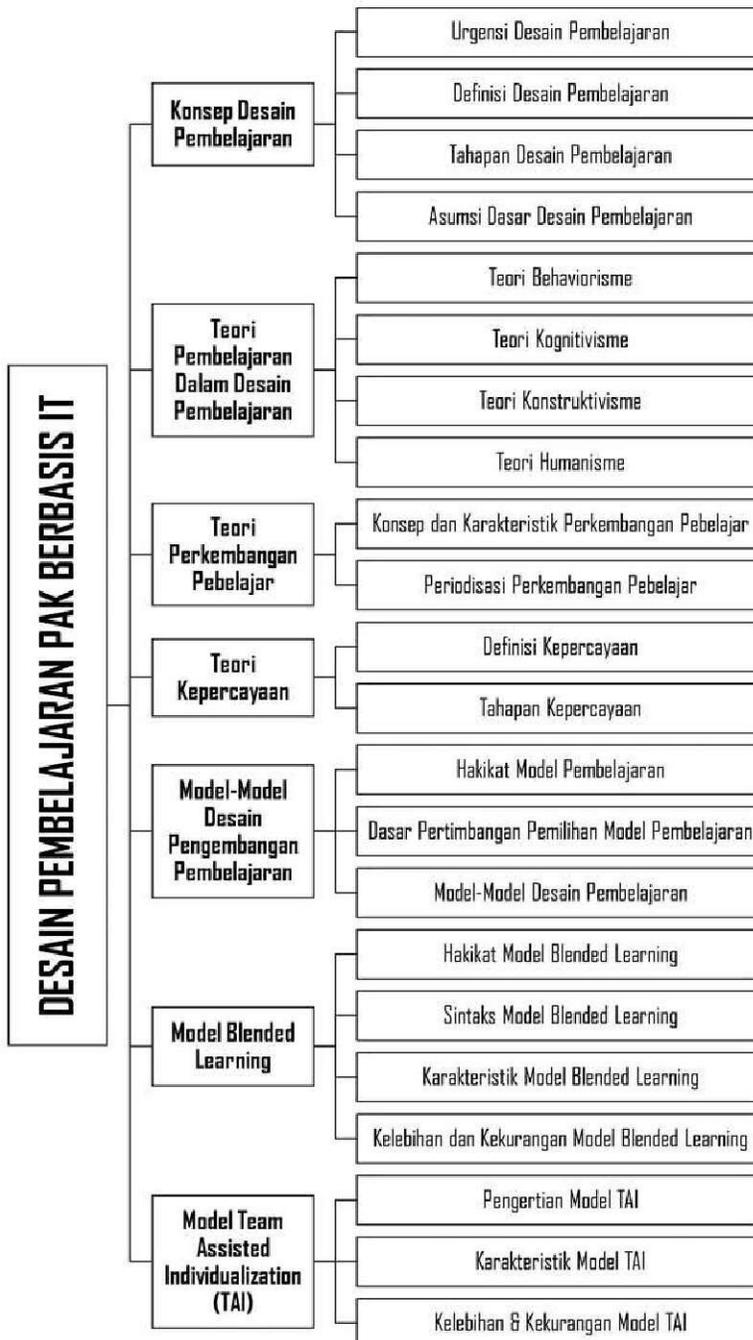


TUJUAN UMUM PEMBELAJARAN

**Mahasiswa program S3 PAK
mampu mendesain sebuah model
pembelajaran PAK Berbasisi IT
yang dapat diimplementasikan
pada semua jenjang pendidikan.**



PETA KONSEP



CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

PEMBELAJARAN 1

Mahasiswa dapat menganalisis konsep dan asumsi dasar desain pembelajaran

PEMBELAJARAN 2

Mahasiswa dapat menyintesis dan membuat hubungan antara teori belajar dengan perkembangan belajar pebelajar

PEMBELAJARAN 3

Mahasiswa dapat menafsirkan berbagai fungsi teori perkembangan pebelajar dan penerapannya melalui model desain pembelajaran



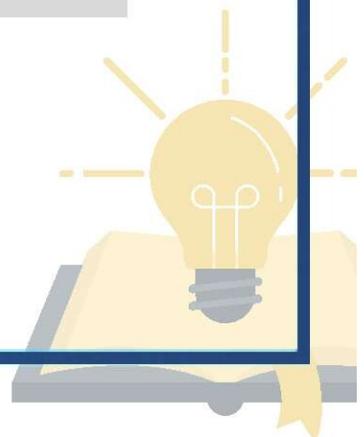
CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

PEMBELAJARAN 4

Mahasiswa dapat menganalisis pengertian dan tahapan teori kepercayaan

PEMBELAJARAN 5

Mahasiswa dapat menganalisis berbagai landasan teori model-model pengembangan pembelajaran dan mengembangkan model-model desain pengembangan pembelajaran



CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

PEMBELAJARAN 6

Mahasiswa dapat mendiseminasikan model desain pembelajaran berbasis IT dengan pendekatan Model Blended Learning pada semua jenjang pendidikan.

PEMBELAJARAN 7

Mahasiswa dapat mendiseminasikan model desain pembelajaran berbasis IT dengan pendekatan Model Team Assisted Individualization (TAI) pada semua jenjang pendidikan

